Flu Season

Visión

**Universidad del Quindío**

Versión 2.0

Julián David García Hidalgo

Héctor Fabio Villalba Zamudio

Historial de Versiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Código de la Versión | Fecha | Descripción | Autor |
| 1.0 | 04/03/2017 | Descripción del problema a resolver | Héctor Villalba  Julián García |
| 2.0 | 07/03/2017 | Cambios en la propuesta que solucionará el problema | Héctor Villalba |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Tabla de Contenido

[1. Introducción 4](#_Toc476751710)

[2. Oportunidad de Negocio 4](#_Toc476751711)

[3. Declaración del problema 4](#_Toc476751712)

[3.1 Definición de la solución propuesta 5](#_Toc476751713)

[4. Descripción de los interesados 5](#_Toc476751714)

[4.1 Resumen de interesados 5](#_Toc476751715)

[5. Visión general del Producto 5](#_Toc476751716)

[5.1 Necesidades y características 5](#_Toc476751717)

[6. Otros Requisitos del Producto 6](#_Toc476751718)

# Introducción

Una de las enfermedades más comunes y concurrentes en el país es la influenza o mejor conocida como la gripe, debido a su habilidad de cambiar su estructura genética, el virus es capaz de burlar el sistema inmune del cuerpo y así una persona a lo largo de su vida contrae esta enfermedad. Esto representa una preocupación para las entidades de salud ya que a pesar de ser una enfermedad común y considerada no mortal en la mayoría de los casos puede, sin embargo, llegar a causar molestias mayores e incluso llevar a la muerte si no se trata adecuadamente, por lo tanto las entidades de salud lanzan campañas de prevención y planes de acción para tratar la enfermedad a todas las comunidades para concientizar a las personas sobre el cuidado que se debe tener con este virus. Por lo tanto, se propone realizar un videojuego que enseñe a las personas de una manera entretenida y fácil las buenas prácticas para la prevención del virus y acciones a realizar en caso de contraer la enfermedad.

# Oportunidad de Negocio

# Declaración del problema

|  |  |
| --- | --- |
| El problema es | La falta de conciencia y buenas prácticas para la prevención y control de la influenza en la comunidad |
| Afecta a | A todas las personas que no son conscientes de las acciones de prevención y control de la influenza |
| El impacto del problema es | El alto índice de personas que contraen la enfermedad y que en muchos casos su salud se deteriora en mayor grado por falta de control e información |
| Una solución con éxito debería ser | * Concientizar de manera lúdica a las personas sobre las acciones de prevención de la influenza * *Enseñar a través del videojuego la pronta detección de los síntomas que presenta el virus y así tonar medidas de control.* * *Despertar el interés de las personas a través del videojuego de la importancia de este tema que aflige a gran parte de la población* |

## Definición de la solución propuesta

|  |  |
| --- | --- |
| Para | La comunidad en general. |
| Quién | Está expuesta al virus de la influenza. |
| El Flu Season | Es un videojuego de aprendizaje y concientización. |
| Que | Enseña y concientiza a las personas de las prácticas de prevención, detección y control del virus de la influenza |
| A diferencia de | Las campañas realizadas por las entidades de salud, medios televisivos, charlas, conferencias, panfletos, entre otros. |
| Nuestro producto | Al ser un videojuego causará interés y buena acogida por parte de la población, además de que facilitará el aprendizaje. |

# 

# Descripción de los interesados

## Resumen de interesados

| **Nombre** | **Descripción** | **Responsabilidades** |
| --- | --- | --- |
| Jhon Carlos Castaño Osorio | Docente de la facultad de ciencias de la salud | Es la persona encargada de realizar actividades y estrategias que tengan impacto en la población sobre temas de salud pública |
| Usuario final | Persona que se beneficiará del producto final | Tener conciencia de las acciones necesarias para evitar el contagio del virus de la influenza |

# 

# Visión general del Producto

## Necesidades y características

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Necesidad** | **Prioridad** | **Características** | **Solución sugerida** |
| Enseñar las prácticas de prevención, detección y control del virus de la influenza | Reducir el número de contagios evitando la propagación y evolución del virus de la influenza en la población | Aprendizaje de las prácticas de prevención, detección y control del virus de la influenza. | Videojuego que permita enseñar a los usuarios las acciones que se deben tener en cuenta para prevenir, detectar y controlar el virus de la influenza. |

# Otros Requisitos del Producto

|  |  |
| --- | --- |
| **Requisitos** | **Prioridad** |
| El Videojuego deberá proyectar mensajes que eduquen sobre las prácticas de prevención del virus de la influenza | Alta |
| El Videojuego deberá enseñar a detectar los síntomas comunes que produce el virus de la influenza en el cuerpo humano | Alta |
| El videojuego proporcionará una enseñanza sobre las acciones a realizar en caso de que un individuo sea afectado por el virus de la influenza | Alta |
| La interacción con el videojuego deberá ser de fácil manejo para el usuario | Alta |
| La interfaz gráfica debe ser atractiva y agradable para el usuario | Alta |
| Seleccionar el audio adecuado para el videojuego | Medio |
| El videojuego deberá tener parámetros que permitan el progreso a través del juego | Alta |
| El videojuego deberá tener diferentes escenarios | Medio |
| EL videojuego podrá guardar el progreso del usuario | Medio |
| EL videojuego podrá cargar el progreso que lleva el usuario | Medio |
| El videojuego se podrá ejecutar en diferentes dispositivos. | Alta |